

# Čituljica 3

- izdanje 2013. -

edukativni CD za učenje čitanja



Autori: Vesna Ivančević, prof. defektolog logoped

Mirjana Martan

## Sadržaj

Općenito o CD-u Čituljica 3 .....	2
Sadržaj CD-a	
Riječi padaju .....	3
Što će ostati.....	3
Što će nastati .....	4
Zamijeni slova.....	5
Premetaljka .....	5
Razdvoji riječi .....	6
Što je višak.....	7
Izbaci uljeza .....	7
Završi rimu .....	8
Slikopriče .....	8
Dopuni .....	9
Razumijem što čitam .....	9
Imenice .....	10
Pogrešno slovo .....	10
Spoji .....	11
Igre – dodatni sadržaji .....	12
Impresum .....	19

## Općenito o CD-u Čituljica 3

Edukativni CD Čituljica 3 namijenjen je djeci od 7 do 9 godina, odnosno od 1. do 3. razreda osnovne škole. Uz ovaj CD djeca mogu usvajati osnovne vještine potrebne za čitanje s razumijevanjem, na zabavan i djeci prihvatljiv način, na mediju koji je djeci pristupačan i zanimljiv.

CD je izrađen tako da dozvoljava djetetu da vježba i ponavlja gradivo interaktivno pomoću računala. Dizajn CD-a prilagođen je djeci od 7-9 godina, na način da bude privlačan, a da s druge strane ne odvlači pažnju sa zadataka i ne ometa koncentraciju, što je posebno važno kod djece sa poremećajem koncentracije.

Vježbe se rješavaju interaktivno, preko računala, a dijete ima mogućnost odabrati bilo koju vježbu. Svaki je zadatak ili igra izrađen tako da kod djeteta potiče razvijanje određene vještine – slušne analize i sinteze, razvoj auditivne i vizualne percepcije, diskriminacije i memorije te automatizaciju čitalačkih vještina.

U samom meniju, prilikom prelaska miša preko slike pojavljuje se objašnjenje vježbe sa animiranim primjerom rješavanja zadatka.



## 1. Riječi padaju



### Vježba čitanja s razumijevanjem:

- rečenica pada preko ekrana, brzinom koja se odabire prema čitalačkim mogućnostima djeteta. Brzinu je moguće podesiti i unutar same igre.
- nakon što rečenica nestane, dijete treba odgovoriti na pitanje vezano uz pročitane rečenicu
- zadaci se redaju od lakših rečenica do rečenica proširenih pridjevima
- igra se sastoji od 10 zadataka
- ukupno 45 različitih rečenica, od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 10 rečenica, slučajnim odabirom i redoslijedom

## 2. Što će ostati



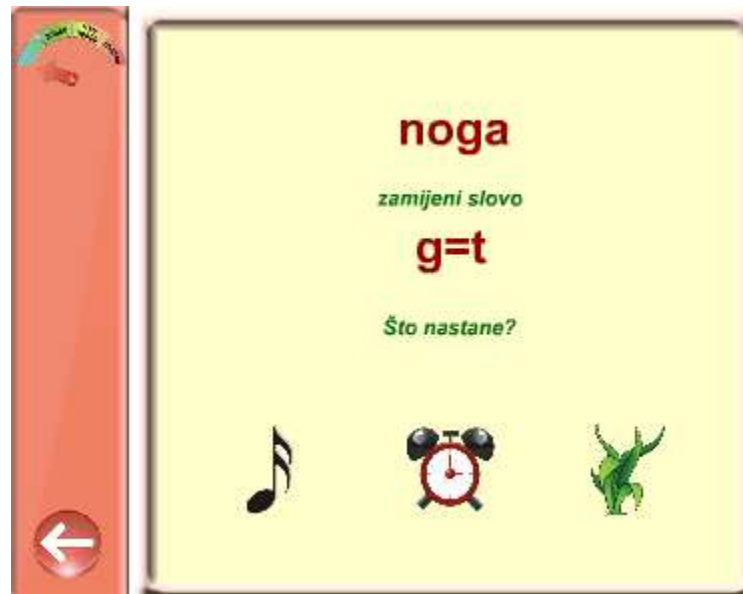
**Vježba za razvoj glasovne analize i sinteze:**

- na ekranu se pojavljuje riječ i slovo koje iz nje treba izbaciti. Dijete mora odrediti što će ostati kada se izbací zadano slovo iz napisane riječi. Pritiskom na odabranu sliku, dobiva povratnu informaciju o točnosti odgovora, glasovni zapis odabrane riječi te ispisanu novu riječ.
- 10 zadataka
- moguće je odabrati između lakših i težih zadataka
- lakši zadaci počinju sa izbacivanjem jednog slova, zatim prelaze na dva slova
- teži zadaci sadrže riječi iz kojih se izbacuju dva ili više slova
- ukupno je obrađeno 110 riječi od kojih se prilikom svakog novog pokretanja odabire 10 riječi slučajnim odabirom i redoslijedom

**3. Što će nastati****Vježba za razvoj glasovne analize i sinteze:**

- na ekranu se pojavljuje riječ i apostrof na mjestu gdje treba ubaciti zadano slovo. Dijete mora odrediti što će nastati kada se ubaci zadano slovo u napisanu riječ. Pritiskom na odabranu sliku, dobiva povratnu informaciju o točnosti odgovora, glasovni zapis odabrane riječi te ispisanu novu riječ.
- 10 zadataka
- moguće je odabrati između lakših i težih zadataka
- lakši zadaci počinju sa ubacivanjem jednog slova, zatim prelaze na dva slova
- teži zadaci sadrže riječi u koje se ubacuju dva ili više slova
- ukupno je obrađeno 110 riječi od kojih se prilikom svakog novog pokretanja odabire 10 riječi slučajnim odabirom i redoslijedom

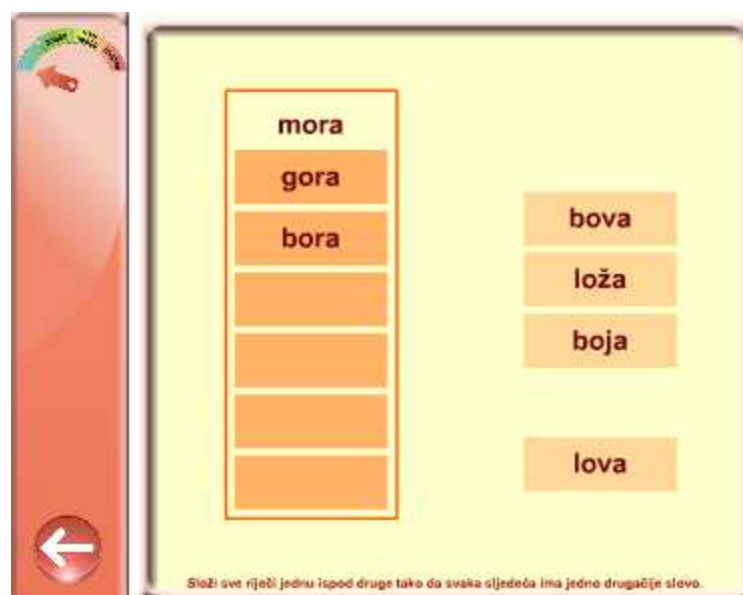
## 4. Zamijeni slova



### Vježba za razvoj glasovne analize i sinteze i fonematskog sluha:

- na ekranu se pojavljuje riječ a ispod toga slovo koje se mijenja sa drugim slovom. Dijete mora odrediti što će nastati kada se promijeni zadano slovo. Pritiskom na odabranu sliku, dobiva povratnu informaciju o točnosti odgovora, glasovni zapis odabrane riječi te ispisanu novu riječ.
- 10 zadataka
- moguće je odabrati između lakših i težih zadataka
- lakši zadaci obrađuju zamjenu jednog slova u riječi
- teži zadaci obrađuju zamjenu dva ili više slova u riječi
- ukupno je obrađeno 110 riječi od kojih se prilikom svakog novog pokretanja odabire 10 riječi slučajnim odabirom i redoslijedom

## 5. Premetaljka



**Vježba za razvoj glasovne analize i sinteze i fonematskog sluha:**

- na gornjem lijevom dijelu ekrana pojavljuje se riječ, a ispod nje prazna polja. S desne strane ekrana pojavljuje se 6 riječi koje treba prenijeti u tabelu tako da se svaka sljedeća riječ razlikuje u samo jednom slovu.
- 10 zadataka
- Obrađeno je 27 različitih zadataka od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 10 slučajnim odabirom i reosljedom

**6. Razdvoji riječi****Vježba za razvoj čitanja:**

- odabir između razdvajanja pojmova i razdvajanja riječi u rečenici
- potrebno je kliknuti mišem na mjesto gdje završava prethodna, a počinje sljedeća riječ
- 10 zadataka
- obrađeno je 36 zadataka sa pojmovima te 44 zadataka sa rečenicama, od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 10 slučajnim odabirom i redosljedom

## 7. Što je višak?



### Vježba za razvoj čitanja s razumijevanjem:

- lakši i teži nivo
- u lakšem dijelu potrebno je izbaciti riječ koja ne pripada rečenici, 10 zadataka
- u težem dijelu potrebno je izbaciti rečenicu koja ne pripada tekstu, 6 zadataka
- obrađeno je 40 zadataka sa riječima te 20 zadataka sa rečenicama, od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 10 lakših, odnosno 6 težih, slučajnim odabirom i redoslijedom

## 8. Izbaci uljeza

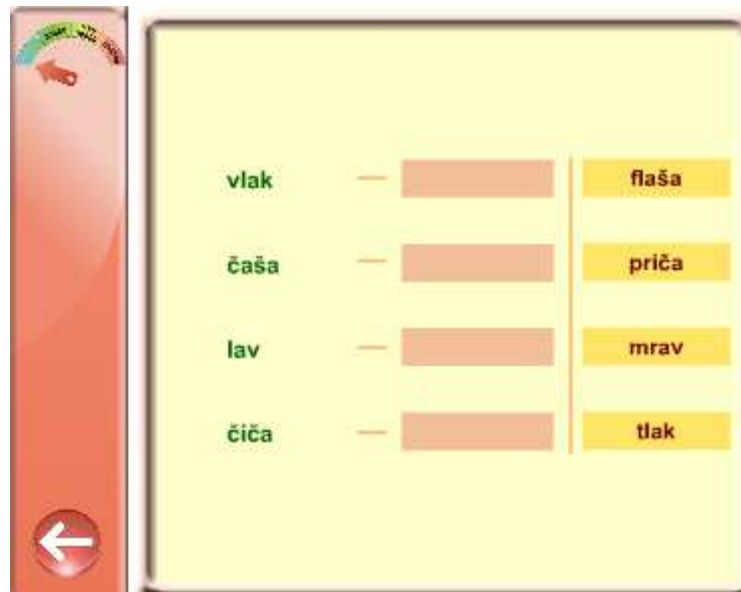


### Vježba za razvoj čitanja s razumijevanjem:

- potrebno je izbaciti riječ koja ne pripada skupini
- 10 zadataka
- obrađeno je 30 zadataka, od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 10 slučajnim odabirom i redoslijedom



## 9. Rima



### Vježba za razvoj slušne analize i sinteze i fonematskog sluha:

- s lijeve strane ekrana pojavljuju se četiri riječi kojima treba pridružiti 4 riječi s desne strane, tako da se rimuju
- 10 zadataka
- Obrađeno je 48 riječi, ali moguće je više kombinacija, od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 10 slučajnim odabirom i redoslijedom

## 10. Slikopriče



### Vježba za razvoj čitanja s razumijevanjem

- na ekranu se pojavljuje slikopriča koju treba pročitati. Pritiskom na oznaku dalje, otvara se novi ekran u kojem se na mjestu slika nalaze prazna polja u koja treba staviti riječi iz priče.
- 6 zadataka
- ukupno je obrađeno 40 slikopriča od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 6 slučajnim odabirom i redoslijedom

## 11. Dopuni

### Vježba za razvoj čitanja s razumijevanjem

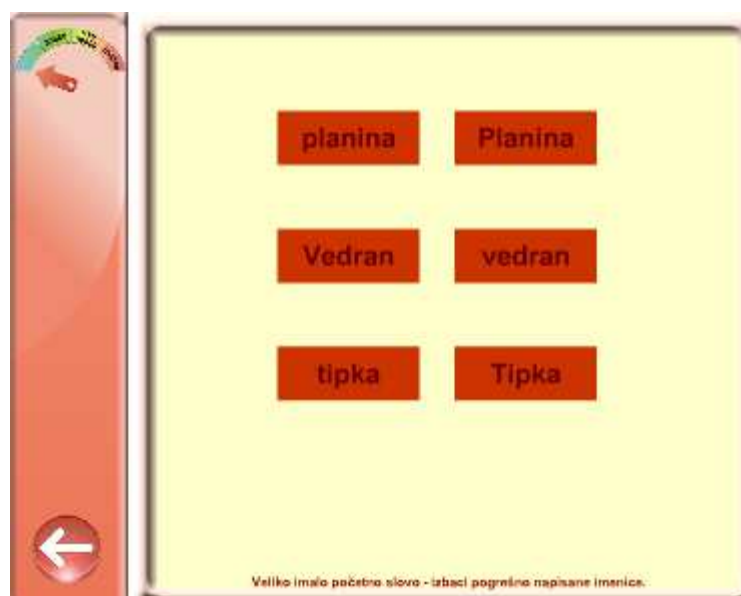
- na ekranu se pojavljuje nepotpuni tekst u koji treba ubaciti pridjeve s gornjeg dijela ekrana, pazeći pri tom na smisao i padeže u rečenici.
- 5 zadataka
- obrađeno je 20 različitih rečenica od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 5 slučajnim odabirom i redosljedom

## 12. Razumijem što čitam

### Vježba za čitanje s razumijevanjem

- na ekranu se pojavljuje tekst koji treba pročitati s razumijevanjem. Nakon toga na sljedećem se ekranu pojavljuju pitanja vezana uz prethodni tekst te slike kao odgovori na pitanja. Potrebno je povući slike u kućice pored pitanja.
- 5 zadataka
- obrađeno je 20 tekstova od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 5 slučajnim odabirom i redosljedom

### 13. Imenice



- na ekranu se pojavljuje 6 riječi, od kojih su 3 napisane pogrešno s obzirom na veliko/malo početno slovo
- 12 zadataka
- obrađeno je 80 riječi (opće i vlastite imenice, imena gradova, naselja, zemalja...) od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 12 slučajnim odabirom i redosljedom

### 14. Pogrešno slovo



#### Vježba za razvoj čitanja s razumijevanjem

- na ekranu se pojavljuje kratki tekst sa 4 pogrešno napisana slova u riječima. Potrebno je kliknuti na sva pogrešno napisana slova. Nakon toga otvara se novi ekran gdje je potrebno u prazna polja staviti slova koja nedostaju.
- 5 zadataka
- obrađena su 22 teksta od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 5 slučajnim odabirom i redosljedom

## 15. Spoji



### Vježba za razvoj čitanja s razumijevanjem:

- na ekranu se pojavljuju 4 rečenice s lijeve strane i prazna polja s desne strane. Na dnu ekrana pojavjuje se jedna po jedna rečenica ili dio rečenice koju treba smisleno spojiti sa jednom od gornjih rečenica.
- 6 zadataka
- obrađeno je 60 rečenica od kojih se pri svakom novom pokretanju odabiru 24 (4 rečenice x 6 zadataka) slučajnim odabirom i redoslijedom

## 16. Dodatni sadržaji - igraonica



### **Dodatne vježbe i igre za razvoj slušne analize i sinteze, fonematskog sluha, vizualne percepcije, slušanja i razvoja pažnje te čitanja s razumijevanjem:**

- 12 dodatnih igara koje pomažu kod usvajanja sposobnosti čitanja
  - memory, puzzle, glasovni lanac, igra pamćenja, slogovi, osmosmjerka, razlike, sendvič-riječ, vješala, glasovni domino, anagram, slogovna zbrajalica
- prilikom prelaska miša preko polja pojavljuje se opis igre sa animiranim primjerom

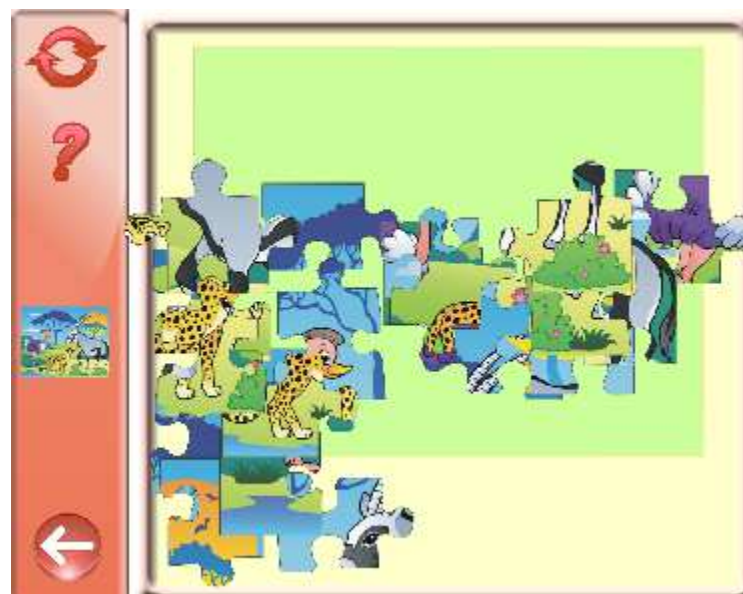
## Memory



### Vježba za razvoj pamćenja:

- potrebno je upariti slike pojmova koji počinju istim početnim slovom
- dva stupnja težine – 10 parova i 15 parova

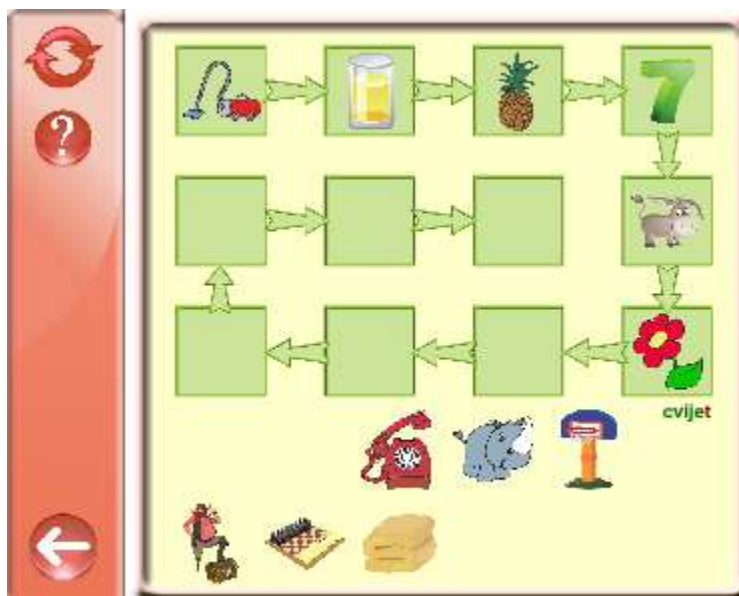
## Puzzle



### Vježba za razvoj vizualne percepcije:

- klasična igra slagalice
- 6 slika za slaganje od 20 dijelova

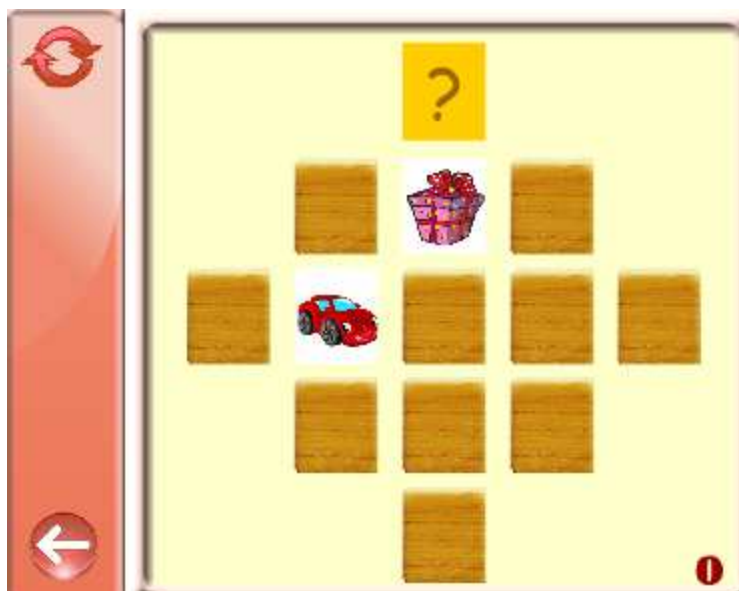
## Glasovni lanac



### Vježba za razvoj glasovne osjetljivosti:

- potrebno je popuniti polja u lancu slikama tako da posljednje slovo prethodnog pojma bude prvo slovo slijedećeg pojma
- 9 različitih lanaca od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 1 slučajnim odabirom i redosljedom

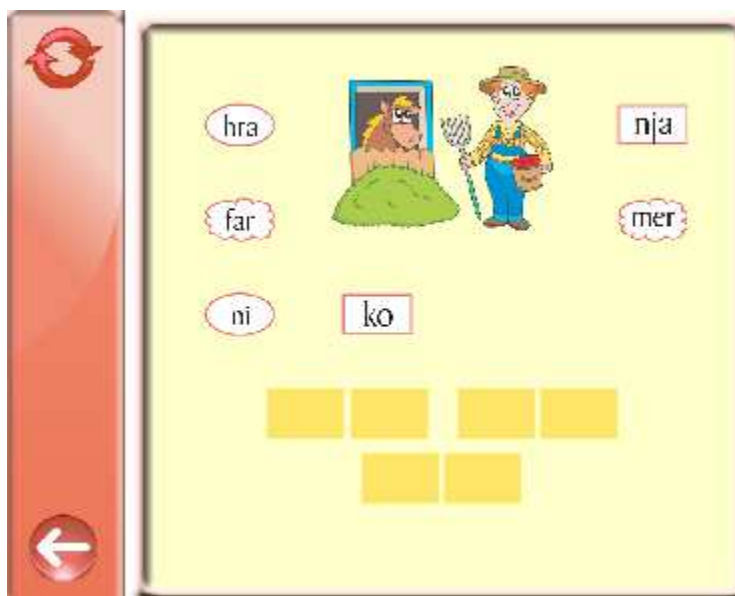
## Igra pamćenja



### Vježba za razvoj pažnje, pamćenja i koncentracije:

- potrebno je zapamtiti položaj slika unutar polja, a zatim odrediti gdje se nalazi jedna, određena slika
- igra počinje od najlakšeg nivoa sa četiri prikazane slike, do četvrtog nivoa na kojem se prikazuje osam slika

## Slogovna spjalica



### Vježba za razvoj glasovne sinteze i analize:

- potrebno je prenijeti slogove na pravo mjesto u kvadratiće tako da se napiše rečenica, pri čemu su slogovi različitih riječu u različitim oblacima
- 15 različitih zadataka od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 1 slučajnim odabirom i redoslijedom

## Osmosmjerk

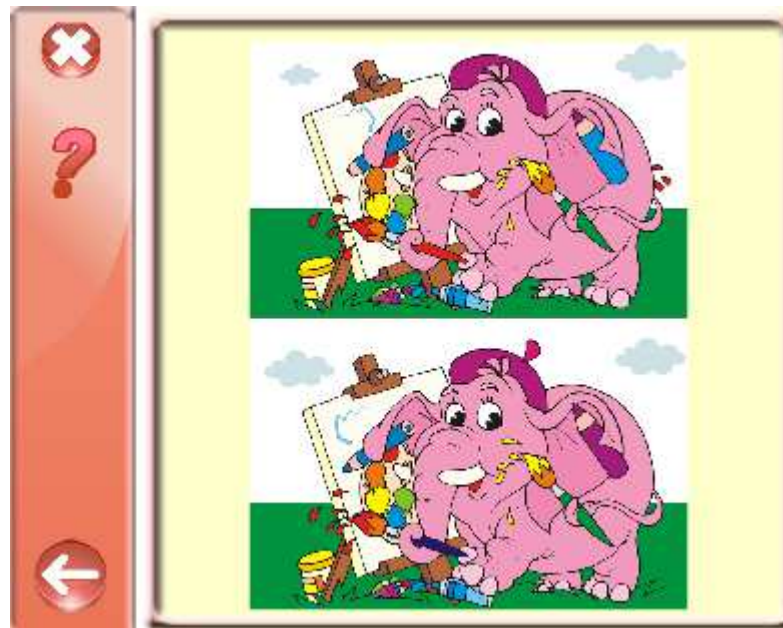


### Vježba za razvoj glasovne sinteze:

- potrebno je u mreži slova pronaći pojam sa slike i kliknuti na prvo slovo riječi
- 10 pojmova u osmosmjerci
- 9 različitih osmosmjerk od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 1 slučajnim odabirom i redoslijedom



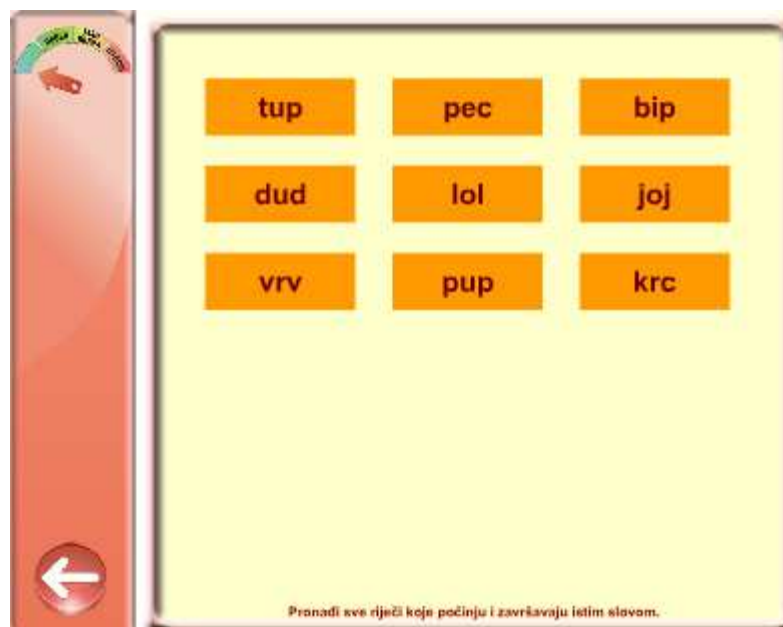
## Razlike



### Vježba za razvoj pažnje i vizualne percepcije:

- 6 različitih slika
- potrebno je pronaći po 10 razlika između dvije, naizgled jednake slike

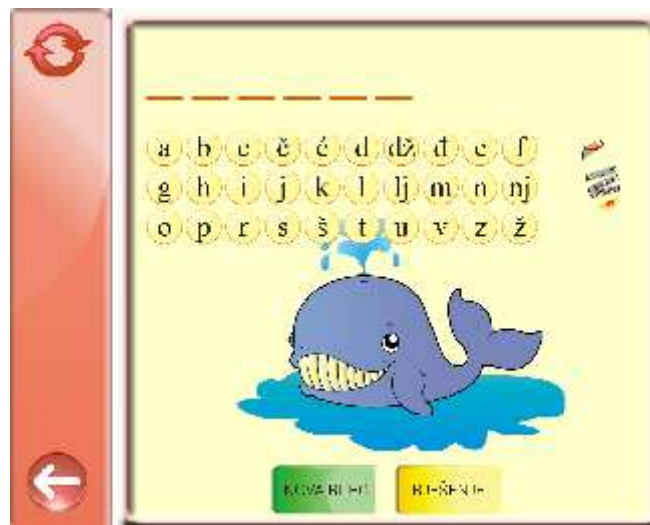
## Sendvič riječ



### Vježba za razvoj pažnje i vizualne percepcije:

- potrebno je pronaći sve riječi koje započinju i završavaju istim početnim slovom

## Vješala



### Klasična igra vješala:

- kao pomoć prikazuje se napola skrivena slika pojma koji se traži
- ukupno 60 riječi

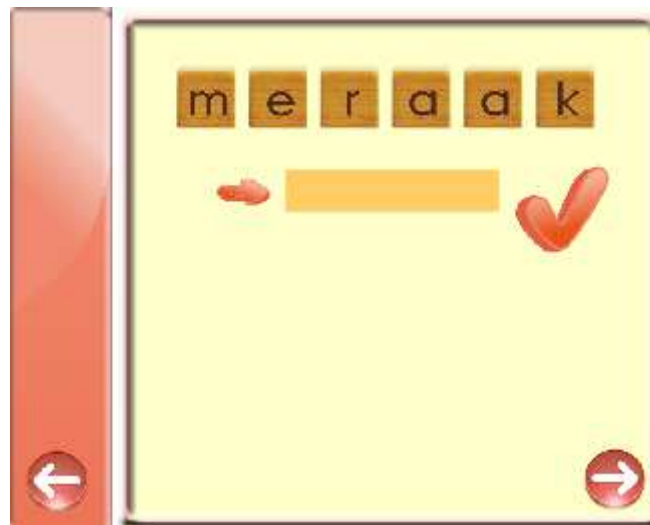
## Glasovni domino



### Vježba za razvoj glasovne osjetljivosti:

- potrebno je složiti domino pločice tako da se spajaju parovi koji počinju istim početnim slovom

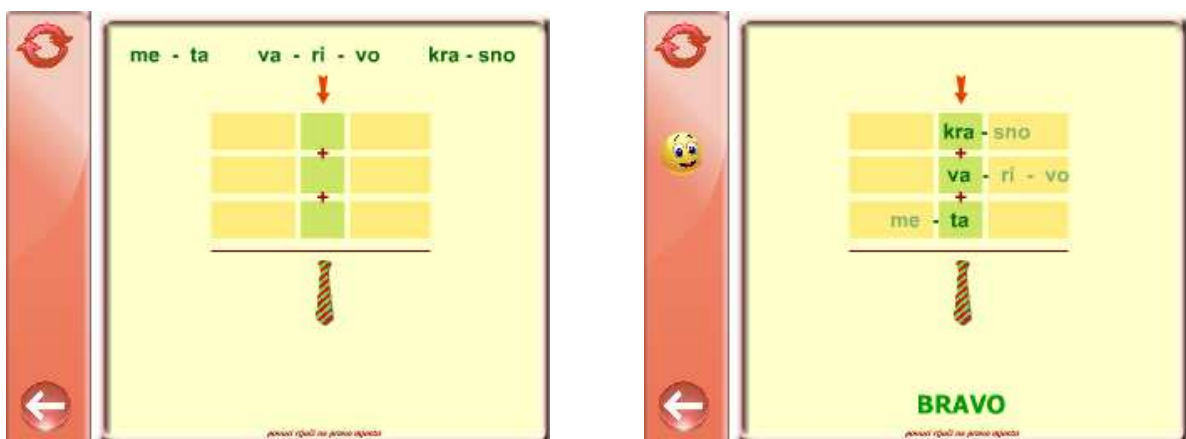
## Anagram



### Vježba za razvoj glasovne sinteze

- zadatak je pronaći što više riječi iz zadanih slova
- 6 zadataka
- 16 različitih mogućnosti za slaganje, od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire 6 slučajnim odabirom i redoslijedom

## Slogovna zbrajalica



- zadatak je složiti pojmove razdvojene na slogove tako da se u okomitom stupcu dobije novi pojam sa slike od slogova različitih riječi
- 20 različitih mogućnosti za slaganje, od kojih se pri svakom novom pokretanju odabire jedna slučajnim odabirom i redoslijedom

## Impresum

Izdavač: Artmedia, multimedija i izdavaštvo, vl. Mirjana Martan

Miroslava Krleže 1, Varaždin

[www.artrea.com.hr](http://www.artrea.com.hr)

[www.cistapetica.com](http://www.cistapetica.com)

e-mail: [info@artrea.com.hr](mailto:info@artrea.com.hr)

Tel. 042 211 902; 091 534 81 99

Autori: Vesna Ivančević, prof. defektolog logoped

Mirjana Martan

Godina izdanja: 2013.

Do sada objavljena edukativna izdanja za djecu na CD-u:

**Predškola** (2009.) – igrom do znanja

**Mala škola 1** (2009.) – igrom do znanja (drugo izdanje)

**Mala škola 2** (2006.) – igrom do znanja

**Slovarica** (2010.) – igrom do znanja

**Zabavne igre s brojevima** (2010.) igrom do znanja

**Mozgalomanija** (2010.) – igre pamćenja i koncentracije

**Čista Petica I – VII** – (2010.-2012.) – igrom do znanja

**Matematika 1-4** (2011.) – igrom do znanja

**Matematika 5-8** – (2011.) – igrom do znanja

**ZOO – svijet životinja** (2007.) - enciklopedija

**Mala enciklopedija životinja** (2008.) - enciklopedija

**Najpoznatije građevine svijeta** (2005.) – enciklopedija

**Kako vidim slova** (2009.) – slikovnica u stihovima + CD bojanka

**Čituljica 1** (2012.) – igre za učenje čitanja

**Čituljica 2** (2012.) - igre za učenje čitanja

**Vesela školica** (2012.) - igrom do znanja